

PELILIIKE

Vinkkejä Skilli-projektin vastuuhenkilölle nuorten osallistamiseen

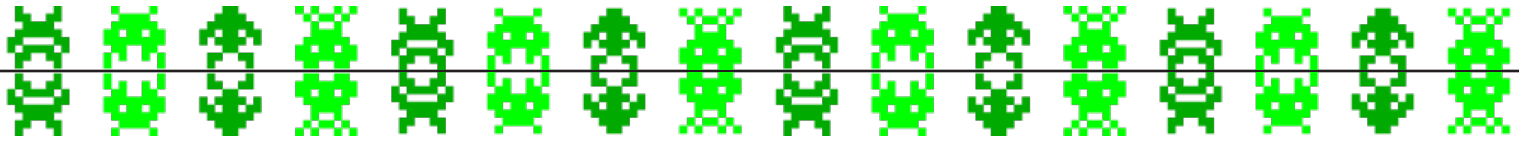
Huolehdi, että kaikilla on saatavilla tietoa milloin ja minkälaista toimintaa on tulossa.

Tue ryhmäidentiteettiä esimerkiksi luomalla toteuttajanuorten kanssa pelisäännöt toiminnalle: onko ryhmä suljettu vai avoin, onko ryhmällä jokin tunnus, kuinka pidetään yhteyttä, minkälaista sitoutumista odotetaan. Pelisääntöjä voi hioa kokeilun aikana.

Pohdi ja sovi toteuttajanuorten kanssa mikä heidän rooli on ja mikä on sinun oma roolisi vastuuhenkilönä. Roolit voivat vaihdella ja kehittyä toiminnan aikana.

Rohkaise nuoria ottamaan vastuuta toiminnan suunnittelusta ja toteutuksesta.

Siedä keskeneräisyyttä ja innosta nuoria kokeilemaan uutta.



Muutamia käsitteitä

Toteuttajanuori

Suunnittelee ja toteuttaa Skilli-projektin toimintaa yhdessä muiden kanssa. 15–29-vuotias oululainen.

Vastuuhenkilö

Tukee toteuttajanuorten toimintaa. Esimerkiksi Skillimyllyyn osallistuneen organisaation edustaja tai projektin toiminnan päävetäjä.

Kohderyhmä

Skilli-projektin toiminnan kohderyhmä. Esimerkiksi muut nuoret, ikäänntyneet, toteuttajanuoret itse.

MITÄ ON OSALLISUUS

Osallisuus tarkoittaa mm. mahdollisuutta vaikuttaa itselle merkittävään lähiympäristöön sekä sen toimintoihin.

Jokainen on oman osallisuutensa asiantuntija. Tunteet vaikuttamisesta ja yhteenkuuluvuudesta voivat olla hyvinkin erilaisia yksilöiden välillä.