

Toiminnon nimi: Esports tutuksi

Tiivistelmä:

Esports tutuksi -projektissa nuoret pääsevät tutustumaan esports-sceneen ja kehittämään Oulun alueen esports-kulttuuria BlueWhites Academy ry:n tukemana.

Esports nostetaan esille mahdollisimman kattavasti. Toteuttajanuorilla on mahdollisuus oman mielenkiinnon mukaan tutustua ja toteuttaa e-urheiluun liittyviä sisältöjä vastuuhenkilöiden tukemana. Sisältöjä ovat esimerkiksi nuorten oman pelisuorituksen kehittäminen heidän valitsemissa videopeleissä, tutustuminen eri keinoihin toteuttaa suunnitelmallista peliharrastuneisuutta, tutustuminen erilaisiin rooleihin esports-kulttuurissa (valmentajana pelisuoritusten analysointi ja harjoitusten aikatauluttaminen, selostajana pelien striimaus ja tarkkailu) sekä tutustuminen riittävän fyysisen kunnon ylläpitoon e-urheilussa.

Kohderyhmä:

16–29-vuotiaat pelaamisesta ja/tai esports-scenestä kiinnostuneet henkilöt.

Tavoitteet:

Esitellä nuorille erilaisia tehtäviä ja toimintoja esports-scenestä. Löytää scenestä kiinnostuneille nuorille mielekästä ja suunnitelmallista tekemistä. Tarjota mahdollisuus kokeilla onko esports sellaista, kuin itse on sen kuvitellut olevan.

Kesto:

5 tapaamiskertaa Byströmin tiloissa (3-11h kesto per kerta). Yhteisömmme Discord palvelimella kertoja useita. Ostettuja liikunta -valmennussessioita ulkopuoliselta 23h.

Toteutuspaikka:

Byströmin nuorisotilat, Discord palvelimemme. (Overwatch, CSGO, Apex Legends)

Ennakkovalmistautuminen:

Hyvissä ajoin valmistautuminen, mainostaminen ja markkinointi. Vie aikaa saada riittävä määrä osallistujia.

Tarvikkeet:

Tietokoneita, pelitilat, esports kokemus ja sen tuomat suhteet. Voi olla haastava täysin ulkopuoliselle toteuttaa. Bluewhitesilla omat valmentajat, sekä kuntosalit ja personal trainer.

Toteuttaminen / askeleet:

1. Kuntosalin tiloissa, jumppasali, salin puoli, Byströmin nuorisotilat, jossa pelitila.
2. Alkusuunnitelmat, suunnitelmat paperille, mainoksien suunnittelu ja tekeminen. Mainoksien tulostus ja jakaminen eri kanavoihin (kaupan seinät, some kanavat).
3. Ohjeistaa nuoria toimimaan niin, että osallistuvat aktiivisesti kaikille sovituille kerroille mukaan.
4. Etätapaamiset Discordin kautta, ohjaukset etänä, livetapaamiset salilla sekä nuorisotiloissa.

Hyöty:

Oppivat ja tutustuivat alaan laajemmin kiinnostuksensa mukaan (pelaajana joukkueessa, markkinointi apulainen, selostaja). Kyseiset roolit jäivät meille aktiivisiksi jäseniksi.

Saimme aktiivisia jäseniä, löysimme Oulusta alasta jo kokeneita ja voimme laittaa hynttyyt yhteen. Esports on vielä bisneksenä alkuvaiheissa, joten samalta paikkakunnalta jo kokeneiden löytäminen on todella isosti hyödyksi organisaatiolle.

Lisätietoja:

Max Berg

0432113796

<https://www.bluewhites.org/>

Avainsanat:

esports, nuorten osallisuus